

LIITINVIESTIKILPAILU

Kilpailun tarkoitus

Kilpailun tarkoituksena on edistää nuorten letkunkäsittelytaitoja; selvitystä ja liittämistä sekä nuorisokilpailuvälineenä tunnetun sankoruiskun käyttöä ja käsittelyä.

Sarjat

Sarja A: ikä enintään 17 vuotta kilpailupäivänä
 Sarja B: ikä enintään 14 vuotta kilpailupäivänä
 Joukkueen johtaja saa olla nuori tai joku nuoriso-osaston johtajista, kuitenkin hänen tulee kuulua kilpailuvuorossa olevaan nuoriso-osastoon. Joukkueen vahvuus on johtaja ja neljä nuorta (1+4).

Kalusto

1 kpl moottoriruisku
 1 kpl suihkuputki
 3 kpl työletku (työletkun pituuden on oltava 20 m ja halkaisija 39 mm)
 1 kpl sankoruisku
 3 kpl keiloja, koko 70mm x 140mm
 keilat ovat maahan kiinnitetyn laudan päällä 300mm välein (*merkityt paikat*)
 1 kpl suihkutusalusta maahan kiinnitettynä

Viestin kulku

Kilpailujoukkue kokoaa letkut, laittaa kiepille (joukkueen huoltajat saavat auttaa), jonka jälkeen letkut laitetaan kuvassa olevalla tavalla, samoin suihkuputki, lähtöviivan taakse kalustoruutuun.

Joukkue asettuu lähtöviivan taakse kuvan osoittamaan muotoon. Kun joukkue on valmis, ilmoittaa johtaja tästä kilpailun johtajalle. Joukkueen johtaja on ainoa, joka edustaa joukkuetta keskusteluissa kilpailun tuomariston kanssa. Joukkueen johtajalla on huomioliivi, jonka osoittaa kilpailunjärjestäjä. Kilpailun lähtö tapahtuu tuomarin komennolla "SELVITÄ", jolloin kilpailun ajanottokellot alkavat käydä.

Suoritus

YKKÖNEN ottaa ensimmäisen työletkun liittää sen paikalla olevaan ruiskuun sekä vetää letkun suoraksi ja kääntää vapaaksi jäävän liittimen letkun päälle, jonka jälkeen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen. Veden täyttämisen sankoruiskuun huolehtii tuomari. Palaa takaisin lähtöviivan taakse, jossa antaa läpsäyttämällä merkin KAKKOSELLE.

KAKKONEN ottaa toisen työletkun ja liittää sen selvitettyyn letkuun vetäen letkun suoraksi ja kääntää vapaaksi jäävän liittimen letkun päälle. Sen jälkeen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen ja palaa lähtöviivan taakse antamaan lähtömerkin KOLMOSELLE.

KOLMONEN ottaa kolmannen työletkun ja suihkuputken. *Kolmonen selvittää työletkun ja liittää työletkun vapaana olevaan kakkosen selvittämän työletkun liittimeen sekä liittää selvittämänsä työletkuun suihkuputken.* Suihkuputken pitää olla rajalinjojen välissä. Suihkuputki saa jäädä suoraksi maahan. Kolmonen käy kaatamassa sankoruiskun suihkulla keilat, laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen ja palaa lähtöviivan taakse antamaan lähtömerkin NELOSELLE

NELONEN irrottaa työjohdon *moottoriruiskusta*, kääntää liittimen letkun päälle, kaataa sankoruiskun suihkulla keilat ja laittaa sankoruiskun letkun kannakkeeseen. Tämän tehtyään irrottaa suihkuputken ja kääntää liittimen letkun päälle ja juoksee maaliin suihkuputki mukanaan. Kun koko viestijoukkue, myös johtaja, on maaliviivan takana, pysähtyvät kellot.

Virheet

-kierteitä letkussa (<i>jokainen kierre lasketaan kun selvitys on valmis</i>)	á+ 5 sek.
- liittimen kääntämättä jättäminen letkun päälle	á+5sek
- <i>Liittimen tai suihkuputken putoaminen</i>	á+ 5 sek
- letkunpään (liittimen) putoaminen ja korjaamatta jättäminen letkun päälle	á+5sek

- <i>suihkuputken heitto</i>	á+20 sek
- <i>Liittimet roikkuvat letkusta polven alapuolella</i>	á +15
Sankoruiskulla tulee virheitä seuraavista rikkeistä	
- letkun poisjääminen lenkistä eli perusasennosta	á+5sek
- suihkulaudan ylitys (jalka tai sankoruisku)	á+10sek
- keilan pystyyn jättö	á+15sek/keila
Joukkueen sopimaton käytös	
- <i>esim. kiroilu, epäurheilijamainen käytös</i>	+15
<i>Neuvonta joukkueen ulkopuolelta</i>	<i>Hylkäys</i>

Virhepisteitä kentän kokonaispituuden ylityksestä tai alituksesta letkuilla seuraavasti:

0,5 m	+10 sek
1 m	+15 sek
1,5 m	+20 sek
2m	+ 25 sek, jonka jälkeen jokainen +0,5m = 5sek

VIRHESEKUNNIT LISÄTÄÄN JOUKKUEEN SUORITUSAIKAAN.

Kilpailukenttä mittoineen selviää piirroksesta.

Kaikki joukkueet kilpailevat samalla kalustolla, jonka järjestävä palokunta varaa.

Kilpailusäännön liitteenä on ohje kouluttajille kilpailussa tarkoitetun letkuseelvityksen tekemisestä.

Tuomariohjeet

Ennen kilpailun aloittamista tulee päätuomarin kertoa ja näyttää kaikille yhteisesti seuraavat asiat (*kaikki tuomarit ja joukkueet*):

- Päätuomari hyväksyy käytettävän sankoruiskun ja vararuiskut
- Sankoruiskun letkun laittaminen lenkkiinsä ja miten sen tulee myös pysyä siellä.
- *Jalkojen ja sankoruiskun paikka ja asento suihkutuslaudan takana*
- Vaihtotapa, läpsäytys

Kilpailijaa ei saa päästää jatkamaan ennen kuin suoritus on oikea.

Sääntöjen muuttaminen

Näitä sääntöjä voi muuttaa ja tarkistaa Hämeen pelastusliitto ry:n nuorisotyötoimikunta.

Kilpailun säännöt oltava käytössä kunakin vuonna 1.2

HÄMEENPELSTUSLIITTO RY
NUORISOTYÖTOIMIKUNTA